



# **LOIR Reutte-Höfen**

## **Tirol**

Version 1.0



# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Das Vorbild .....	3
2. Die Szenerie .....	4
3. Funktionen (Zusammenfassung) .....	5
4. Installation .....	5
5. Empfohlene Einstellungen .....	5
6. Erforderliche Software .....	6
7. Verwendete Libraries .....	6
8. Empfohlene Addons.....	6
9. Credits .....	6
10. Betatester-Team.....	7
11. Lizenzbestimmungen .....	7

# Austrian X-Plane Design Group

## 1. Das Vorbild



Die Gründung des SVA am 21. November 1953 war auch der Startschuss für umfangreiche bauliche Aktivität. Im Jahr 1955 haben die Mitglieder unter Aufwendung von mehr als 7000 freiwilligen Arbeitsstunden die Voraussetzungen für die Zulassung als Segelflug-Landeplatz geschaffen. Die Einweihung des Flugplatzes erfolgte am 17. Juni 1956.

Ende der Fünfzigerjahre wurde dank einer großzügigen Förderung durch die heimische Industrie der Ausbau des Platzes und die Errichtung diverser Gebäude möglich.

ICAO Code:	LOIR
Höhe:	2803ft / 855m MSL
Bewegungsflächen:	640 x 30m Gras (plus 96m Stoppfläche Piste 23)
Pistenrichtung:	043,5° / 223,5° (05 / 23)
Sicherheitsstreifen:	796 x 60m; verläuft entlang der Schleppstrecke
Windenschleppstrecke:	860m asphaltiert, parallel zum Sicherheitsstreifen
Startarten:	Windenstart / F-Schlepp nur in Richtung 23
Funkfrequenz:	122,40 MHz
Rufzeichen:	- "Reutte Segelflug" (Segelflugzeuge)
	- "Reutte Flugplatz" (Motorflugzeuge)

(Quelle: <http://www.segelflugverein-ausserfern.at>)



# Austrian X-Plane Design Group

## 2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf der XP8.50-Szenerie von Gerd Lichtenthäler und Jürgen Lechleitner auf <http://www.flightport.de>:

### Einleitung

Anfang 2008 bekam ich eine Anfrage von Jürgen Lechleitner, der den kleinen Flugplatz Reutte in Tirol wunderschön für den MS-Flugsimulator umgesetzt hat. Jürgen hatte bereits einige Nachfragen für eine X-Plane-Umsetzung des Platzes erhalten und fragte nach Unterstützung. Es freut mich, dass durch die Zusammenarbeit von Gerd Lichtenthäler und Jürgen Lechleitner der Platz nun auch für X-Plane verfügbar ist und die Szenerie über FlightPort heruntergeladen werden kann.

### Die Szenerie

Reutte (LOIR) ist ein kleiner Flugplatz in Tirol im westlichen Teil von Österreich. Der Platz wurde ursprünglich von Jürgen Lechleitner für den FS2004 umgesetzt und später auch für FSX adaptiert. Beide Versionen waren bisher bei [Avsim](#) und jetzt auch bei FlightPort verfügbar.

Die Szenerie enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (Nur X-Plane 10).

### Kartenmaterial

liegt bei



## Austrian X-Plane Design Group

### 3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu OSM+autogen V6.0 von PliotBalu
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu den Charts
- realistische Markierungen am Runway, Vorfeld und den Taxiways
- verschiedene Gebäude und Anlagen in der Umgebung
- Nachttexturen
- Winter - Texturen
- realistische Beleuchtung \*)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic \*)

\*) nur X-Plane 10!

### 4. Installation

Einfach den Ordner "LOIR\_Reutte-Hoefen 1.0" in der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren.

Verzeichnisstruktur: <X-Plane-Verzeichnis>/  
Custom Scenery /  
LOIR\_Reutte-Hoefen 1.0 /  
Earth nav data und andere)

und X-Plane neu starten.

### 5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

**"runways follow terrain contours" muss abgeschaltet sein!**



## Austrian X-Plane Design Group

### 6. Erforderliche Software

X-Plane® Version 10.30+ oder 9.7

### 7. Verwendete Libraries

keine

### 8. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=23](http://simheaven.com/?page_id=23)

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

**oder**

Osm Austria beta6.0 by PilotBalu

Download von: <http://simheaven.com/experimental/>

HD Mesh Scenery v2 by alpilotx

Download von: <http://www.alpilotx.net/downloads/x-plane-10-hd-scenery-mesh-v2/>

Europe Library von LyAvain,

Download von: [http://simheaven.com/?page\\_id=14](http://simheaven.com/?page_id=14)

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

### 9. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

Gerd Lichtenthäler

Jürgen Lechleitner

X-Plane®

[WED](#) (Version 1.2.1r3 verwendet)

[Sketchup-Plugin](#)

Original-Szenerie

Original-Szenerie



## Austrian X-Plane Design Group

### 10. Betatester-Team

alle Mitglieder der AXDG.

### 11. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Reutte-Höfen

*oe3gsu, Gerhard*

